



ПЛОТТЕРНАЯ РЕЗКА

Форматы файлов:

AI; CDR (до версии X3)

Все элементы резки должны быть в векторе, а так же попадать в рабочее поле файла.

Файлы не должны содержать шкал, крестов и другой технической информации.

Масштабирование: в оригинальном размере (1:1)

Шрифты и объекты: минимальная допустимая высота элементов - не менее 10мм, а толщина - не менее 2мм.

Шрифты должны быть преобразованы в кривые.

Для перевода текста в кривые выделить весь текст и:

CorelDRAW -> Ctrl+Q, Illustrator - Shift+Ctrl+O

При наличии 2 и более видов цветов в макете:

- Цвета линий должны обозначать цвета плёнок с пояснением в задании.

